ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO: PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO: REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES	Código: FOR-PSS-XXX Versión: Fecha: Página: 1 de 1

DOCUMENTO NO CONTROLADO

1. Unidad Operativa: Comunidad de cuidado Hogar Clarita Santos Cajicá

2. Componente: Atención integral para el desarrollo humano

3 Eje de Atención: Cuerpo y mente/ Obligación técnica 8

3.1 Línea de Atención: Cuidado integral

4. Nombre de la actividad: Experiencia tecnológica

5. Fecha de ejecución

25	1	2022	al	25	1	2022

6. Profesional a cargo de la actividad

Viviana Josa Granja/ Maribell Rodríguez

7. OBJETIVO GENERAL

Brindar espacios para el aprendizaje del uso de herramientas tecnológicas como el computador, Tablet, celular, que permita el disfrute de nuevas experiencias respecto al uso de otros medios de comunicación y elementos audiovisuales.

7.1 . OBJETIVOS ESPECIFICOS

1. Favorecer el contacto con el medio externo a través del uso de elementos tecnológicos de comunicación con su red familiar, social y con demás miembros de la comunidad.
2. Promover el aumento en los niveles de autonomía en la realización de actividades de tipo instrumental específicamente en el uso de elementos de comunicación tales como el computador, Tablet y teléfono celular.
3. Reforzar procesos cognitivos y/o sensoriales de tipo visual y auditivo por medio de la realización de actividades interactivas.

8. PLANEACION

De manera mensual se brindará un espacio para el aprendizaje del uso del computador como medio de comunicación y otras herramientas tecnológicas como celular, Tablet, entre otras, realizando ajustes a las características y necesidades de la población, en esta ocasión se estableció la jornada para el día 25 de enero de 2022, en donde se utilizaron las herramientas tecnológicas como medio para la estimulación cognitiva, adicionalmente se trabajo en la realización de movimientos digitales para el uso de equipos táctiles.

9. DESARROLLO

En esta ocasión se utilizo el internet para descargar juego concéntrese, el cuál se proyecto en el televisor como apoyo visual para las personas mayores, favoreciendo movimientos de arrastre y movimientos digitales para uso de herramientas táctiles, como parte del aprendizaje en el uso de dispositivos tecnológicos que permitan mayor intencionalidad y autonomía para su comunicación con el medio externo.

10. EVALUACIÒN

Se contó con la participación de 30 personas mayores, con quienes se realizo un trabajo grupal utilizando como medio un ejercicio interactivo (concéntrese), que permitiera el aprendizaje en el uso de herramientas como Tablet y celular, además de permitir estimular habilidades cognitivas de percepción visual, memoria, atención, concentración, entre otras. Durante la actividad se observo por parte de la población participante tolerancia al tiempo de actividad, disposición e interés por el desarrollo de la actividad, encontrando a nivel de uso del dispositivo dificultad en la precisión y control de movimientos de tipo distal, a nivel cognitivo se avanzo hacia una mayor retención y evocación de información, con tiempos prolongados de ejecución y logrando completar a través de ensayo error.

11. RECURSOS

Computador.	Auxiliar en terapia ocupacional.
TV SMART.	Profesional en terapia ocupacional, fisioterapia.
Tablet.	Sillas rimax.
Celular.	
Internet.	

12. EVIDENCIAS

Se anexa registro fotográfico de la actividad.

Viviana Josa Granja Viviana Josa Granja	Sor Ana Inés Rincón Barbosa Sor Ana Inos Rincon Barbosa
13. Nombre y firma del profesional que diligencia el formato	14, Nombre y firma del Coordinador

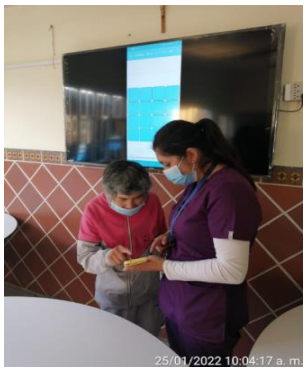
SARA JARAMILLO	CC 52286668	NO FIRMA
CONCEPCIÓN BERNAL	CC 35475774	NO FIRMA
DOLORES CASTRO	CC 53906060	NO FIRMA

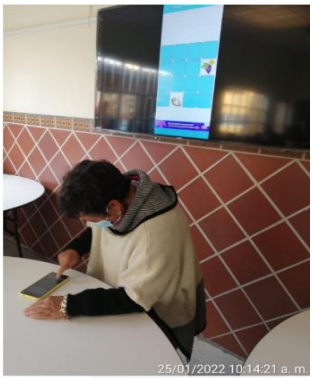
15. Nombre y firma personas mayores


25/01/2022 9:53:26 a. m.


25/01/2022 9:54:31 a. m.


25/01/2022 10:03:15 a. m.


25/01/2022 10:04:17 a. m.


25/01/2022 10:14:21 a. m.